**Lis la règle du jeu plusieurs fois. Quand tu es prêt, explique-la à tes parents,sans la lire.**

**Règles du jeu du menteur**

**But du jeu** : le gagnant est celui qui arrive à se débarrasser de ses cartes le premier

**Matériel** : 1 jeu de 52 cartes

**Nombre de joueurs : 3 à 5**

**Déroulement :**

Distribue le même nombre de cartes aux joueurs.

Le plus jeune des joueurs commence. Il annonce une couleur de son choix : trèfle, carreau, cœur ou pique, en posant une de ses cartes à l’endroit.

Les joueurs jouent à tour de rôle : chacun pose une carte, face cachée, sur la carte précédente en annonçant avec conviction la même couleur que celle annoncée par le premier joueur.

Au cours du jeu, chaque joueur peut crier : «Menteur !» à celui qui vient de poser et d’annoncer la couleur de sa carte. L’accusé doit alors retourner sa carte. Si sa carte est d’une autre couleur que celle qu’il avait annoncée, alors c’est qu’il a bien menti et il doit ramasser tout le paquet des cartes jouées. Si l’accusateur s’est trompé, c’est lui qui ramasse toutes les cartes du paquet.

Il est possible de tenter de poser plusieurs cartes en même temps en espérant ne pas être vu par les autres joueurs. Si personne ne l’a vu, tant mieux ! Si un joueur s’en rend compte, il crie « Paquet ! ». Le tricheur ramasse alors toutes les cartes du paquet. Si un joueur crie « Paquet ! » mais s’est trompé, c’est lui qui ramasse toutes les cartes du paquet.

Celui qui a ramassé le paquet de cartes annonce une nouvelle couleur en posant sa carte à l’endroit et le jeu continue.

Amuse-toi bien !